

```

int obMin = 200;           //ввести минимальные обороты
int obMax = 9000;         //ввести максимальные обороты
int kImp = 120;           //ввести кол-во импульсов на 10 оборотов
int minzn = 115;         // минимальное значение симистора на котором
начинается вращение.
int ogrmin = 70 ;        // ограничение симистора на минимальных оборотах.
int mindimming = 80;     //значение симистора при заклинившем станке
(первоначальный импульс)
int dopusk = 200 ;       //допуск оборотов в минус и плюс
int razgon = 50;         //переменная разгона 1 - 100

#include <LiquidCrystal.h>    // библиотека экрана

LiquidCrystal lcd( 9, 10, 4, 5, 6, 7); // пины экрана

int AC_LOAD = 3;         // пин управления симистором
volatile int dimming = 130; // время задержки от нуля 7 = максимально, 130 =
минимально
volatile unsigned long time; // время в микросекундах срабатывания датчика нуля
unsigned long tims;       // переменная показаний времени

unsigned long currentTime; //временные переменные для таймера экрана
unsigned long loopTime;

int holl = 0;           //переменная срабатывания датчика
int pR;                 // показания регулятора
int pRR;                // переменная для расчёта.
int ogr ;               //переменная ограничений симистора натекущих оборотах
volatile int sp = 0;     //переменная суммы срабатываний датчика
volatile int prOb ;     //предвар реальн обороты
volatile int rOb ;      // реальные обороты

volatile unsigned int int_tic; //переменные для подсчёта времени между
импульсами.
volatile unsigned long tic;
volatile int t = 0;      //минимальное время импульсов +1
int val ;
void setup()
{
    pRR = obMin;
    t = (15000 / ( obMin * (kImp / 10))) * 2; //высчитываем минимальное время
импульсов +1
    pinMode(AC_LOAD, OUTPUT); // назначаем выходом
    attachInterrupt(0, zero_crossss_int, RISING); // прерывание по пину 2

    lcd.begin(16, 2);        //дисплей 16символов 2строчки

```

```

lcd.setCursor(0, 0);

lcd.write("R:"); //в верхней строке выводим время задержки

lcd.setCursor(0, 1);

lcd.write("t:"); // В нижней выводим показания датчика

lcd.setCursor(8, 0);

lcd.write("S:"); //в верхней строке будем выводить требуемые обороты

lcd.setCursor(8, 1);

lcd.write("S:"); // В нижней выводим фактические обороты


pinMode (8, INPUT); // вход сигнала ICP( 8 only для atmega328)
//настройка 16 бит таймера-счётчика 1
TCCR1B = 0; TCCR1A = 0; TCNT1 = 0;
TIMSK1 = (1 << ICIE1) | (1 << TOIE1); //создавать прерывание от сигнала на пине
ICP1
TCCR1B = (1 << ICNC1) | (1 << ICES1) | (1 << CS10); //div 1
}

ISR (TIMER1_CAPT_vect) { //прерывание захвата сигнала на входе ICP1
    tic = ((uint32_t)int_tic << 16) | ICR1 ; //подсчёт тиков
    ICR1 = 0; int_tic = 0; TCNT1 = 0;
    sp = sp + 1 ; // для подсчёта оборотов в минуту.
    holl = holl + 1;
} // после каждого срабатывания датчика холл+1


ISR (TIMER1_OVF_vect) { //прерывание для счёта по переполнению uint
    int_tic++; //считать переполнения через 65536 тактов
    if (int_tic > t) {
        tic = 0; //если на входе пусто более минимального времени то обнулить
счётчики
        int_tic = 0;
    }
    if (int_tic > 500) {
        dimming = 130; // если стоим 2 секунды, то сбрасываем напряжение.
    }
}

// the interrupt function must take no parameters and return nothing
void zero_crosss_int() // function to be fired at the zero crossing to dim the
light

```

```

{
    time = micros();

}

void loop() {

    val = analogRead(A0);
    pr = map(val, 0, 1023, obMin, obMax); //Приводим показания регулятора к
минимальным и максимальным оборотам

    if (val > 0) { // если регулятор больше
0
        if ( holl >= 1) { // если сработал датчик
            prOb = 60000000 / ((tic * 0.0625 ) * kImp / 10); //Высчитываем обороты по
показаниям датчика
            if ( prOb >= 0) { //проверяем на
соответствие.
                rOb = prOb ; //если нормально,
записываем в реальные обороты
            }
            if ( rOb < pr ) { //сверяем показания
регулятора и реальные обороты
                int fff = pr - rOb; //узнаём разницу между
оборотами
                int pRu = map(fff, 1, obMax, 1, razgon); //исходя из разницы и
разгона высчитываем на сколько увеличить переменную для расчёта
                pRR = pRR + pRu ; //увеличиваем переменную
расчёта
            }
            if ( pr < (rOb - 20) ) { //сверяем показания
регулятора и реальные обороты
                int fff = rOb - 20 - pr; //узнаём разницу между
оборотами
                int pRu = map(fff, 1, obMax, 1, razgon); //исходя из разницы и
разгона высчитываем на сколько уменьшить переменную для расчёта
                pRR = pRR - pRu ; //увеличиваем переменную
расчёта
            }
            pRR = constrain(pRR, (pr / 2), obMax); //задаём пределы
переменной для расчёта.
            ogr = map(val, 0, 1023, ogrmin, 7); //исходя из показаний
регулятора узнаём на сколько может быть открыт симистор.

            dimming = map(rOb, (pRR - dopusk), (pRR + dopusk), ogr, minzn);
//рассчитываем управление симистором.
            holl = 0; // обнуляем

```

```

срабатывание датчика
    }

    if (tic == 0) {                                     // если двигатель не
вращается
        dimming = mindimming ;                          // время задержки равно
первоначальному импульсу
    }
    dimming = constrain(dimming, ogr, minzn) ;          // Следим чтоб время
задержки было не меньше ограничения и не больше минимального значения
    }
else {
    dimming = 130;                                       //Если регулятор на 0 то
время задержки 130
    pRR = obMin;
}

int dimtime = (75 * dimming);                          // For 60Hz =>65
tims = micros();                                       // считываем время, прошедшее с
момента запуска программы
if (tims >= (time + dimtime)) {                        //если время больше или равно
времени срабатывания нуля + время задержки

    digitalWrite(AC_LOAD, HIGH);                       // открываем симистор
    delayMicroseconds(10);                             // задержка 10 микросекунд (для 60Hz
= 8.33)
    digitalWrite(AC_LOAD, LOW);                       // выключаем сигнал на симистор.
}
else {}

// Для вывода значений на дисплей 2 раз в секунду

currentTime = millis();                                // считываем время, прошедшее
с момента запуска программы
if (currentTime >= (loopTime + 500)) {                 // сравниваем текущий таймер
с переменной loopTime + 0,5 секунд

    // выводим показания датчика

    lcd.setCursor(2, 0);
    lcd.print(dimming );
    lcd.print("  ");    // выводим время задержки на экран.

    lcd.setCursor(2, 1);
    lcd.print(val );

```

```
lcd.print(" ");      // выводим нужные обороты на экран.

lcd.setCursor(10, 0);
lcd.print(map(val, 0, 1023, obMin, obMax));
lcd.print(" ");      // выводим нужные обороты на экран.

lcd.setCursor(10, 1);

lcd.print (sp * (1200 / kImp)); // выводим средние обороты на экран.
lcd.print(" ");
sp = 0;
loopTime = currentTime;          // в loopTime записываем
новое значение
}
}
```